

Formation SketchUp Initiation

5 jours

Objectif

- Appréhender la méthodologie du travail et utiliser les commandes de base de SketchUp
- Etre apte en fin de session à effectuer un travail autonome sur SketchUp

Profil

Professionnels, salariés, ou indépendants : responsable de bureaux d'étude, techniciens, ingénieurs, dessinateurs ou toute personne réalisant des plans ou des esquisses.

Prérequis

- Personne ayant une maîtrise de l'environnement Windows ou Mac OS ainsi que des connaissances de base en dessin technique, lecture de plan.
- Logiciel installé : SketchUp

Modalités pédagogiques

- Audit pour faciliter l'immersion et se préparer, collecter des exemples concrets dans son entreprise pour personnaliser la formation
- Support de cours : cours et exercice sous format SKP, Vidéo
- Chaque thème sera abordé par des exercices de compréhension.
- Un suivi individuel, avant, pendant et après la formation

Après votre formation

- Vous pourrez mettre en œuvre une méthodologie de dessin
- Vous serez capable d'organiser et de dessiner des plans techniques
- Vous allez améliorer la création de vos esquisses en 2D et 3D
- Vous pourrez choisir les outils adaptés sur SketchUp pour la création de vos pièces

MODULE 1 : INTRODUCTION ET PRESENTATION

L'ENVIRONNEMENT SKETCHUP

Description et concept du logiciel
Premier démarrage de SketchUp
Modèle par défaut
Format de fichier
Organisation des fichiers

INTERFACE GRAPHIQUE

Présentation de l'Interface : les menus déroulant, les menus flottants
Affichage des informations
Organiser les palettes d'outils
Gestion du zoom et de l'affichage 3D
Unité et précision de travail

MODULE 2 : ENVIRONNEMENT 2D ET 3D

SKETCHUP 2D

Sélection fenêtre, capture, choix de la surface de travail
Lignes, rectangles, main levée, cercle, texte...

SKETCHUP 3D

Déplacer et duplication
Pousser/tirer
Rotation échelle
Décaler
Outil suivez moi
Alignement des axes, des vues
Division des arêtes
Intersections de solides
Bac à sable

MODULE 3 : AFFICHAGE ET MESURE

AFFICHAGE

Les différentes vues : iso, dessus, orbite, panoramique, zoom paramétré, champ angulaire
Modes d'affichage
Réglages des ombres suivant la localisation des pays et villes

MESURE

Distance
Rapporteur
Cotation et styles
Axes

MODULE 4 : CREATION DE GROUPE ET DE COMPOSANT

GROUPE

Création de groupes
Edition des groupes : verrouillage, masquer, éclater

COMPOSANT

Concept des composants, création de composants
Insertion de composants avec les différentes bibliothèques
Edition de composants : verrouillage, masquer, éclater
Importation de bibliothèques de composants Google

MODULE 5 : EDITION DE MATERIAUX

MATERIAUX

Naviguer dans la bibliothèque
Edition des matières
Importer des textures
Editer les matières dans le modèle

MODULE 6 : MISE EN PLAN ET IMPRESSION AVEC LAYOUT

LAYOUT

Dessin de lignes et de formes dans Layout
Insertion et gestion de fichiers dans Layout
Gestion des pages et des calques
Edition et disposition des entités dans Layout
Habillage du document dans Layout
Mise en pratique - Mise en page du document dans Layout
Style Builder

MODULE 7 : LES NOUVEAUTES DE SKETCHUP 2016 !

NOUVEAUTES

Un Sketchup mieux connecté : vous avez la possibilité de créer un compte Trimble Connect avec de nouvelle fonctionnalité
L'inferencing amélioré
Les calques LayOut ont été eux aussi quasiment repensés dans leur intégralité
La qualité des textures de base, issues de la bibliothèque de Sketchup 2016, a été grandement améliorée.
Les boîtes de dialogues sur Windows ont également été repensées.
A noter : le nouveau Sketchup Mobile Viewer, application disponible sur iOS et Android.