

## **Formation SketchUp Initiation**

**5 jours**

### **Objectif**

- Appréhender la méthodologie du travail et utiliser les commandes de base de SketchUp
- Etre apte en fin de session à effectuer un travail autonome sur SketchUp

### **Profil**

Professionnels, salariés, ou indépendants : responsable de bureaux d'étude, techniciens, ingénieurs, dessinateurs ou toute personne réalisant des plans ou des esquisses.

### **Prérequis**

- Personne ayant une maîtrise de l'environnement Windows ou Mac OS ainsi que des connaissances de base en dessin technique, lecture de plan.
- Logiciel installé : SketchUp

### **Modalités pédagogiques**

- Audit pour faciliter l'immersion et se préparer, collecter des exemples concrets dans son entreprise pour personnaliser la formation
- Support de cours : cours et exercice sous format SKP, Vidéo
- Chaque thème sera abordé par des exercices de compréhension.
- Un suivi individuel, avant, pendant et après la formation

### **Après votre formation**

- Vous pourrez mettre en œuvre une méthodologie de dessin
- Vous serez capable d'organiser et de dessiner des plans techniques
- Vous allez améliorer la création de vos esquisses en 2D et 3D
- Vous pourrez choisir les outils adaptés sur SketchUp pour la création de vos pièces

## **MODULE 1 : INTRODUCTION ET PRESENTATION**

### **L'ENVIRONNEMENT SKETCHUP**

Description et concept du logiciel  
Premier démarrage de SketchUp  
Modèle par défaut  
Format de fichier  
Organisation des fichiers

### **INTERFACE GRAPHIQUE**

Présentation de l'Interface : les menus déroulant, les menus flottants  
Affichage des informations  
Organiser les palettes d'outils  
Gestion du zoom et de l'affichage 3D  
Unité et précision de travail

## **MODULE 2 : ENVIRONNEMENT 2D ET 3D**

### **SKETCHUP 2D**

Sélection fenêtre, capture, choix de la surface de travail  
Lignes, rectangles, main levée, cercle, texte...

### **SKETCHUP 3D**

Déplacer et duplication  
Pousser/tirer  
Rotation échelle  
Décaler  
Outil suivez moi  
Alignement des axes, des vues  
Division des arêtes  
Intersections de solides  
Bac à sable

## **MODULE 3 : AFFICHAGE ET MESURE**

### **AFFICHAGE**

Les différentes vues : iso, dessus, orbite, panoramique, zoom paramétré, champ angulaire  
Modes d'affichage  
Réglages des ombres suivant la localisation des pays et villes

### **MESURE**

Distance  
Rapporteur  
Cotation et styles  
Axes

## **MODULE 4 : CREATION DE GROUPE ET DE COMPOSANT**

### **GROUPE**

Création de groupes  
Edition des groupes : verrouillage, masquer, éclater

### **COMPOSANT**

Concept des composants, création de composants  
Insertion de composants avec les différentes bibliothèques  
Edition de composants : verrouillage, masquer, éclater  
Importation de bibliothèques de composants Google

## **MODULE 5 : EDITION DE MATERIAUX**

### **MATERIAUX**

Naviguer dans la bibliothèque  
Edition des matières  
Importer des textures  
Editer les matières dans le modèle

## **MODULE 6 : MISE EN PLAN ET IMPRESSION AVEC LAYOUT**

### **LAYOUT**

Dessin de lignes et de formes dans Layout  
Insertion et gestion de fichiers dans Layout  
Gestion des pages et des calques  
Edition et disposition des entités dans Layout  
Habillage du document dans Layout  
Mise en pratique - Mise en page du document dans Layout  
Style Builder

## **MODULE 7 : LES NOUVEAUTES DE SKETCHUP 2016 !**

### **NOUVEAUTES**

Un Sketchup mieux connecté : vous avez la possibilité de créer un compte Trimble Connect avec de nouvelle fonctionnalité  
L'inferencing amélioré  
Les calques LayOut ont été eux aussi quasiment repensés dans leur intégralité  
La qualité des textures de base, issues de la bibliothèque de Sketchup 2016, a été grandement améliorée.  
Les boîtes de dialogues sur Windows ont également été repensées.  
A noter : le nouveau Sketchup Mobile Viewer, application disponible sur iOS et Android.